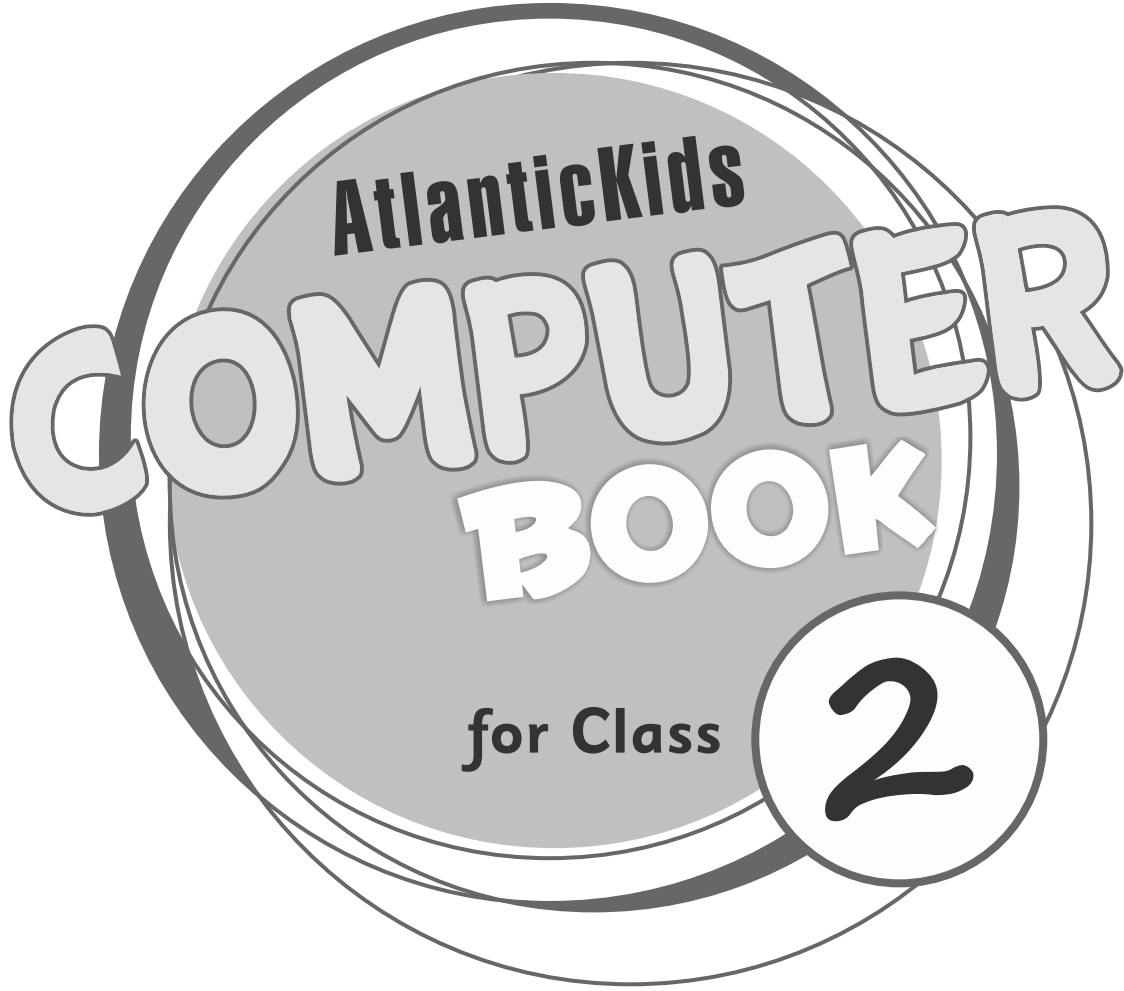


All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, or transmitted by any means, electronically or mechanically, including photocopying, or by any information storage and retrieval system, without written permission from the Publisher.



...Since 1987

بولتی کتابیں

Javed Publishers®

Licensed exclusively to publish in Pakistan.
2-Outfall Road, Lahore-Pakistan. +92 42 37239505
www.javedpublishers.com

Text copyright reserved with the publisher
Illustration copyright © 2020 Qaba Enterprises
All rights reserved

Manufactured in Lahore-Pakistan

کمپیوٹر سے تعارف

کمپیوٹر ایک الیکٹرانک مشین ہے۔ یہ معلومات کو ذخیرہ، منظم اور تلاش کر سکتا ہے، یہ حساب کتاب اور دوسری مشینوں کو کنٹرول کر سکتا ہے۔ اسے کام کرنے کے لیے بجلی کی ضرورت ہوتی ہے۔ کمپیوٹر مختلف اشکال اور سائز میں دستیاب ہوتے ہیں۔

عام طور پر دستیاب کمپیوٹر

ڈیسک ٹاپ، لیپ ٹاپ، پام ٹاپ، ٹیبلیٹ اور نوٹ بک کمپیوٹر مارکیٹ میں دستیاب ہیں۔

ڈیسک ٹاپ کمپیوٹر

یہ میز یا ڈیسک پر رکھا یا نصب کیا جاتا ہے۔ یہ مارکیٹ میں دستیاب سب سے عام کمپیوٹر ہے۔



لیپ ٹاپ، ڈیسک ٹاپ کمپیوٹر سے چھوٹا ہوتا ہے۔

یہ ادھر ادھر لے جایا جاسکتا ہے۔



پام ٹاپ بہت چھوٹا کمپیوٹر ہے۔ یہ آپ کے

ہاتھ کی ہتھیلی میں پورا آسکتا ہے۔



ٹیبلیٹ ایک موبائل کمپیوٹر ہے جس میں لیپ ٹاپ اور ہینڈ ہیلڈ کمپیوٹر دونوں کی خصوصیات ہیں۔ اس میں ٹچ سکرین ڈسپلے ہے۔



نوٹ بک کمپیوٹر لیپ ٹاپ کی طرح ہے۔ ایک جدید نوٹ بک کمپیوٹر میں لیپ ٹاپ کی طرح سی پی یو، میموری کی صلاحیت اور ڈسک ڈرائیوز ہوتی ہیں۔ عام طور پر، ایک نوٹ بک کمپیوٹر لیپ ٹاپ کی نسبت چھوٹا اور ہلکا ہوتا ہے۔

Exercise

A Answer the following questions.

1. What is a computer?

Ans: A computer is an electronic machine. It can store, organize and find information, do calculations and control other machines.

2. What is a desktop computer?

Ans: A desktop computer is kept or fixed on a desk or a table. It is the most common computer.

3. Which computer has a touchscreen display?

Ans: Tablet has a touchscreen display.

4. What is a notebook computer?

Ans: A notebook computer is similar to a laptop. A modern notebook computer has same CPU, memory capacity and disk drives like a laptop.

5. What is the difference between a notebook and a laptop computer?

Ans: A notebook computer is smaller and lighter than a laptop computer.

B Fill in the blanks by using given words.

Laptop

shapes

Palmtop

Desktop

sizes

Notebook

1. Computers are available in different shapes and sizes .

2. Desktop computer is the most common computer available in the market.
3. Laptop is smaller than a desktop computer.
4. Palmtop is very small computer.
5. Notebook computer is similar to a laptop.

C Circle the correct options.

1. A computer is an electronic:
 - (a) machine
 - (b) thing
 - (c) tool
2. Computer needs electricity to work.
 - (a) electricity
 - (b) water
 - (c) room
3. Which of the following is kept or fixed on a desk or a table?
 - (a) palmtop
 - (b) laptop
 - (c) desktop computer
4. Notebook computer is similar to a:
 - (a) tablet
 - (b) desktop computer
 - (c) laptop

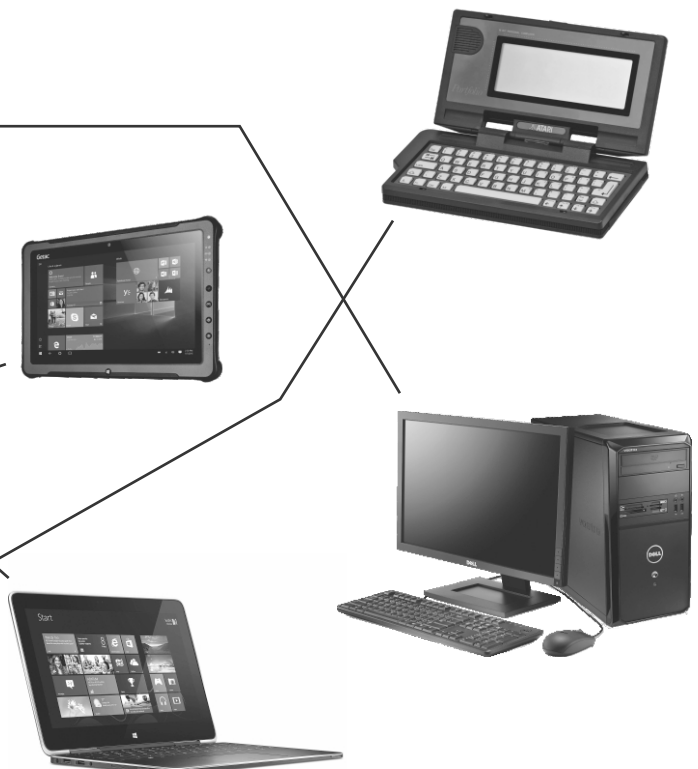
D Match the computers with their names.

Desktop computer

Notebook computer

Tablet

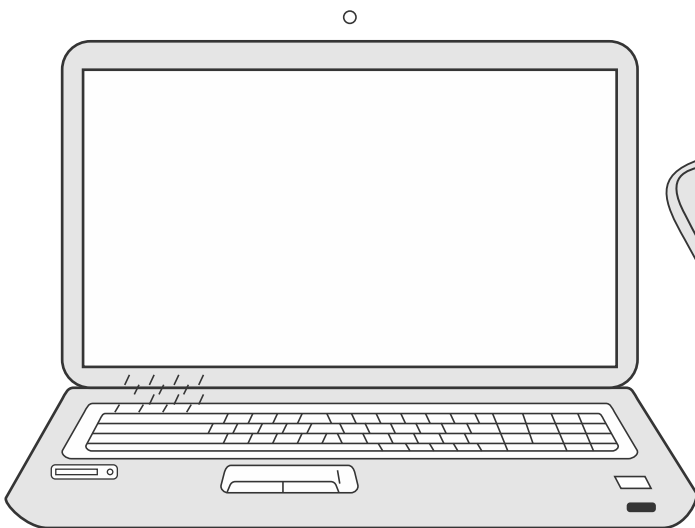
Palmtop computer



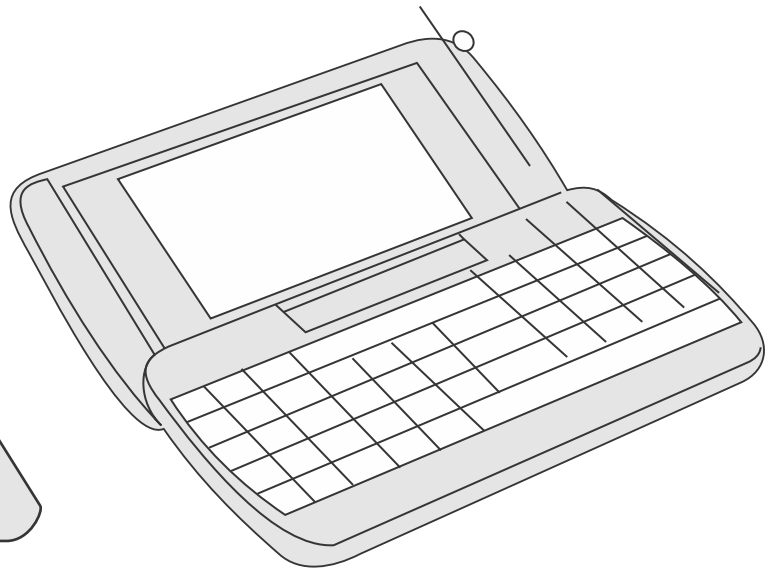
E Read the statements and guess the names of computers.

1. It is similar to a laptop. Notebook Computer
2. It has a touchscreen display. Tablet
3. It can be fit into the palm. Palmtop
4. It can be carried around. Laptop
5. It is kept on a desk. Desktop Computer

F Join the dots and colour the pictures. Write the names of computers, too.



Laptop



Palmtop

ان پٹ ڈیوائسز

کمپیوٹر اپنے مختلف حصوں کی مدد سے تمام کام سرانجام دیتا ہے۔ یہ حصے ڈیوائسز کہلاتے ہیں۔

ان پٹ ڈیوائسز

وہ ڈیوائسز جو ہم کمپیوٹر میں ڈیٹا داخل کرنے اور اسے ہدایات دینے کے لیے استعمال کرتے ہیں ان پٹ ڈیوائسز کہلاتی ہیں۔ کمپیوٹر ان پٹ ڈیوائسز کے بغیر کام نہیں کر سکتا۔ ہم کمپیوٹر میں ڈیٹا داخل کرنے کے لیے بہت سی ڈیوائسز استعمال کرتے ہیں۔

یہ کچھ عام استعمال ہونے والی ان پٹ ڈیوائسز ہیں:

کی بورڈ

کی بورڈ سب سے زیادہ عام استعمال ہونے والی

ان پٹ ڈیوائس ہے۔ یہ کمپیوٹر میں ٹیکسٹ یا

نمبرز داخل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

کی بورڈ پر موجود بٹن کیز کہلاتے ہیں۔

ماؤس

ماؤس ایک پوائنٹنگ ڈیوائس کہلاتا ہے۔ یہ کمانڈز کو تیزی سے

منتخب کرنے اور کام سرانجام دینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

جب ہم ماؤس کو حرکت دیتے ہیں اور بٹن کو کلک کرتے ہیں

تو یہ کمپیوٹر کو ہدایات دیتا ہے۔



مائیکروفون

مائیکروفون ایک ان پٹ ڈیوائس ہے۔ یہ کمپیوٹر میں آواز داخل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ آواز ریکارڈ کرنے کے لیے مائیکروفون کو کمپیوٹر کے ساتھ منسلک کیا جاسکتا ہے۔



سکینر

سکینر ایک ان پٹ ڈیوائس ہے۔ ہم سکینر کے ذریعے کمپیوٹر میں تصویریں یا ٹیکسٹ منتقل کر سکتے ہیں۔



جوائے اسٹک

جوائے اسٹک زیادہ تر کمپیوٹر پر گیمز کھیلنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔ اس کا ایک ہینڈل ہوتا ہے جو تمام اطراف میں حرکت کر سکتا ہے۔



ویب کیمرہ

ویب کیمرہ تصویریں لینے اور ویڈیوز بنانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ اسے عام طور پر ویب کیمرہ کہا جاتا ہے۔





ڈیجیٹل کیمرہ ایک ان پٹ ڈیوائس ہے۔ یہ تصویریں لیتا ہے جو ہم کمپیوٹر میں رکھ سکتے ہیں۔

Exercise

A Answer the following questions.

1. What are input devices?

Ans: The devices that we use to enter data and give instructions to a computer are called input devices.

2. Write the names of five input devices.

Ans: Keyboard, mouse, scanner, microphone and joystick are some input devices.

3. What is the use of microphone?

Ans: A microphone is used to input sound into the computer.

4. What is a scanner?

Ans: A scanner is an input device. We can transfer pictures or text to the computer through a scanner.

B Tick (✓) the correct sentence and cross (✗) the wrong one.

1. A computer can work without input devices.

✗

2. The keyboard has buttons called keys.

✓

3. A microphone cannot be attached to a computer.

✗

4. Joystick is mostly used to play games on a computer.

✓

5. A digital camera is an input device.

✓

C Circle the correct options.

1. The devices that we use to enter data into a computer are called:

(a) input devices

(b) output devices

(c) storage devices

2. Which of the following is commonly called webcam?

- (a) digital camera (b) web camera (c) both a and b

3. Mouse is called a pointing device.

- (a) Mouse (b) Keyboard (c) Scanner

4. A web camera is used to take pictures.

- (a) joystick (b) web camera (c) mouse

D Fill in the boxes to complete the names of some input devices.

1.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| K | e | y | b | o | a | r | d |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

2.

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| S | c | a | n | n | e | r |
|---|---|---|---|---|---|---|

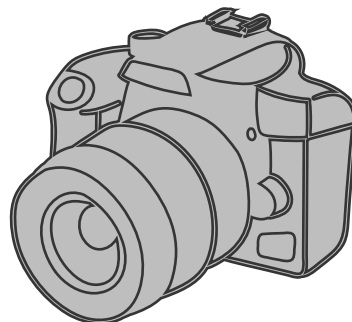
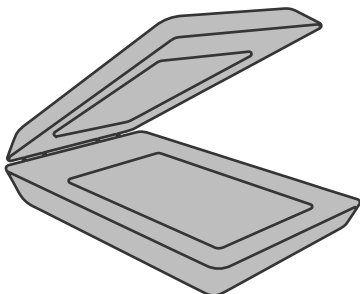
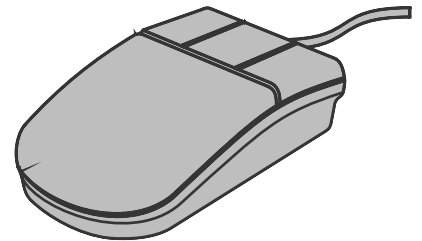
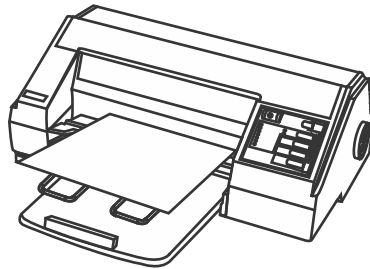
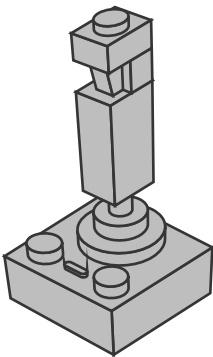
3.

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| M | o | u | s | e |
|---|---|---|---|---|

4.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| J | o | y | s | t | i | c | k |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

E Colour the input devices.



آؤٹ پٹ ڈیوائسز

آؤٹ پٹ ڈیوائسز

وہ ڈیوائسز جو پروسیس کی گئی معلومات دکھاتی ہیں۔ آؤٹ پٹ ڈیوائسز کہلاتی ہیں۔ سب سے زیادہ عام استعمال ہونے والی آؤٹ پٹ ڈیوائسز یہ ہیں:



مانیٹر

مانیٹر ایک ٹیلی ویژن کی طرح ہے۔ ہم اس کی سکرین پر معلومات دیکھ سکتے ہیں۔ اس وجہ سے، اسے آؤٹ پٹ ڈیوائس کہتے ہیں۔ مانیٹر کی پرانی اقسام سی آر ٹی مانیٹر کہلاتی ہیں۔ مانیٹر کی جدید قسم ایل سی ڈی یا ایل ای ڈی ہے۔



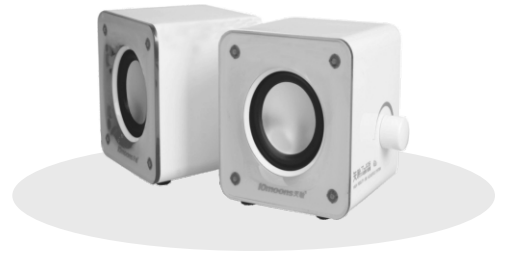
پرنٹر ایک آؤٹ پٹ ڈیوائس ہے۔ یہ کمپیوٹر سے ٹیکسٹ اور گرافکس لیتا ہے اور معلومات کو کاغذ پر منتقل کرتا ہے۔ پرنٹر کمپیوٹر کے ساتھ منسلک ہوتے ہیں۔ پرنٹر کی تین اقسام ہیں:

| | |
|---|------------------|
| 1 | ڈاٹ میٹرکس پرنٹر |
| 2 | انک جیٹ پرنٹر |
| 3 | لیزر پرنٹر |



سپیکرز

سپیکرز آواز کی شکل میں ہمیں معلومات دیتے ہیں۔ موسیقی، ویڈیوز اور گیمز کی آواز سپیکرز کے ذریعے سنی جاسکتی ہے۔



ہیڈفون

ہیڈفون چھوٹے سپیکرز ہیں جو کانوں پر پہنے جاتے ہیں۔ ہم موسیقی یا دوسری آوازیں سننے کے لیے ہیڈفون پہنتے ہیں۔



Exercise

A Answer the following questions.

1. What are output devices?

Ans: The devices which show the information that a computer gives after processing data are called output devices.

2. Write the names of three output devices.

Ans: Monitor, printer and speakers are some output devices.

3. What is a monitor?

Ans: A monitor is similar to a television. We can see information on its screen.

4. Write the names of three types of printer.

Ans: There are three types of printer:

1. Dot Matrix Printer 2. Inkjet Printer 3. Laser Printer

5. What are headphones?

Ans: Headphones are small speakers that are worn over the ears.

B Fill in the blanks by using given words.

CRT monitor

Headphones

speakers

television

paper

1. Monitor is similar to a television.
2. Old type of monitor is called CRT monitor.
3. Printer gets text and graphics from the computer and transfers the information to the paper.
4. The sound of music can be heard through the speakers.
5. Headphones are small speakers.

C Write the names of given output devices.



Headphones



Monitor



Speakers



Printer

ہارڈ ویئر اور سافٹ ویئر

ہارڈ ویئر

ہارڈ ویئر ایک کمپیوٹر سسٹم کے ظاہری حصوں کا مجموعہ ہے۔ سسٹم یونٹ، مانیٹر، کی بورڈ، ماؤس وغیرہ کچھ ہارڈ ویئر ہیں۔ اس میں سسٹم یونٹ کے تمام اندرونی حصے جیسا کہ ہارڈ ڈرائیو، مدر بورڈ، ریم،

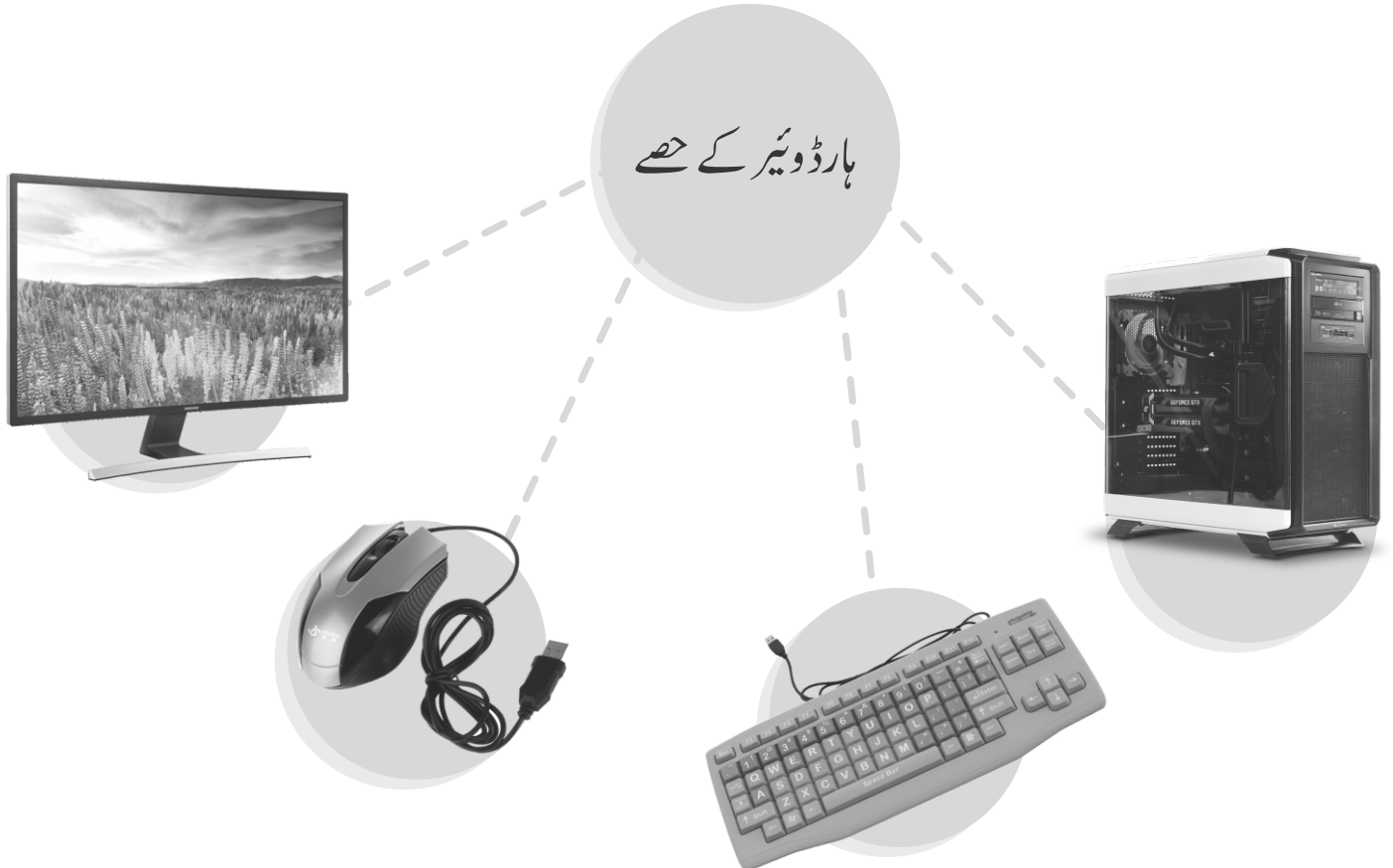
سی ڈی۔ روم اور بہت سے دوسرے حصے بھی شامل ہیں۔

ہم کمپیوٹر مختلف طریقوں سے استعمال کرتے ہیں۔ بعض اوقات ہم گیمز کھیلتے ہیں اور ویڈیوز دیکھتے ہیں۔ ہم

نمبرز بھی شمار کرتے ہیں۔ ہم انٹرنیٹ استعمال کرتے ہیں۔ ہم ای میلز بھیجتے ہیں۔ ہم خط لکھتے ہیں۔ ہم

تصویریں بناتے ہیں اور بعض اوقات ہم موسیقی سنتے ہیں۔ ہارڈ ویئر کے حصے یہ تمام مختلف کام سرانجام

دیتے ہیں۔



سافٹ ویئر

سافٹ ویئر ہدایات کا ایک سیٹ ہے جو کمپیوٹر کے ہارڈ ویئر کو استعمال کرتے ہوئے مختلف کام سرانجام دیتا ہے۔ سافٹ ویئر ہارڈ ویئر کے حصوں کو مختلف کام سرانجام دینے کے قابل بناتا ہے۔ ہم سافٹ ویئر کو چھو نہیں سکتے لیکن ہم سافٹ ویئر کو مختلف کام سرانجام دیتے ہوئے دیکھ سکتے ہیں۔ یہاں سافٹ ویئر کی کچھ مثالیں ہیں۔



ونڈوز



کیلو لیٹر



گیم

سافٹ ویئر آئیکنز

کمپیوٹر سکرین پر چھوٹی علامتیں یا تصویریں سافٹ ویئر آئیکنز کہلاتی ہیں۔ ہر آئیکن ایک خاص سافٹ ویئر کھولنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔



سافٹ ویئر آئیکنز

Exercise

A Answer the following questions.

1. What is hardware?

Ans: Hardware is the collection of physical parts of a computer system.

2. Write the names of some hardware components.

Ans: System unit, monitor, keyboard, mouse, etc. are some hardware components.

3. What is software?

Ans: Software is a set of instructions which performs different tasks by using the hardware components of a computer.

4. What does the software do?

Ans: Software enables hardware components to perform different tasks.

5. What are software icons?

Ans: The small signs or pictures on a computer screen are called software icons.

B Fill in the blanks by using given words.

icons

games

hardware

tasks

Software

1. System unit, monitor, keyboard and mouse are hardware components.

2. The hardware components perform different tasks.

3. Software is a set of instructions.

4. The small signs on a computer screen are called software icons.

5. Calculator and games are the examples of software.

C Tick (✓) the correct sentence and cross (✗) the wrong one.

1. Hardware is the collection of physical parts of a computer.



2. Motherboard is a hardware component.



3. Software is a set of games.



4. We can touch software.



5. Software icons are used to open particular software.



D Match the columns.

Column A

Hardware

We use internet

Software enables hardware components

We cannot touch

Monitor, keyboard and mouse are

Column B

to perform different tasks.

software.

is the collection of physical parts.

hardware components.

on a computer.

E Identify and write down "hardware" or "software" under each picture.



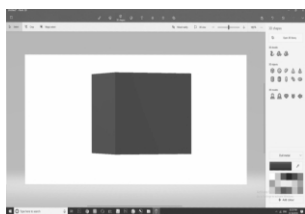
hardware



software



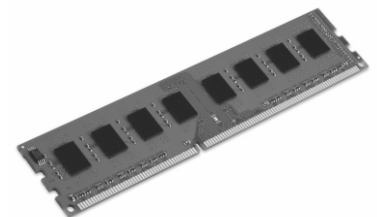
software



software



hardware



hardware

کمپیوٹر کے فوائد

کمپیوٹر ہماری زندگی کا ایک اہم حصہ ہے۔ یہ مختلف اقسام کے کام کر سکتا ہے۔ یہی وجہ ہے کہ کمپیوٹر ہمارے لیے زندگی کے تقریباً ہر شعبے میں فائدہ مند ہیں۔ مختلف جگہوں پر کمپیوٹر کے چند استعمالات یہ ہیں:

سکولوں میں

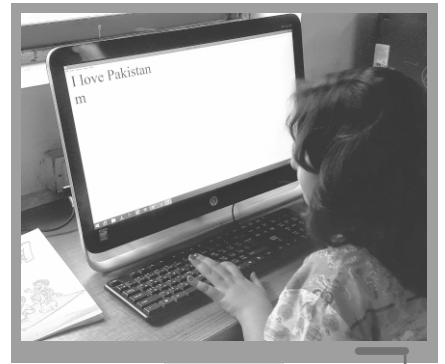
کمپیوٹر کو سکولوں میں استعمال کیا جاتا ہے:



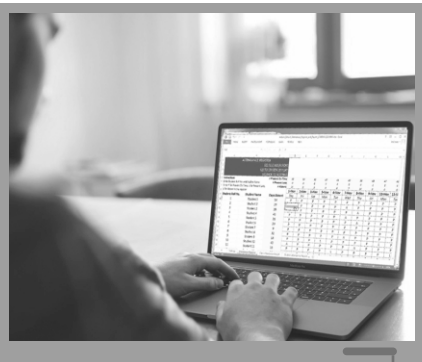
← طلبا کو پڑھانے کے لیے



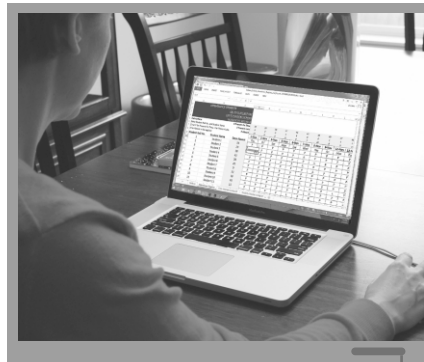
← ٹائم ٹیبلز بنانے کے لیے



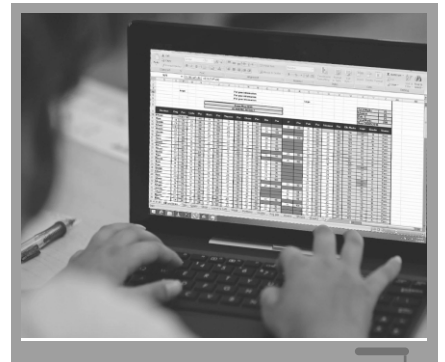
← نوٹس ٹائپ کرنے کے لیے



← فیس کارڈ ریکارڈ رکھنے کے لیے

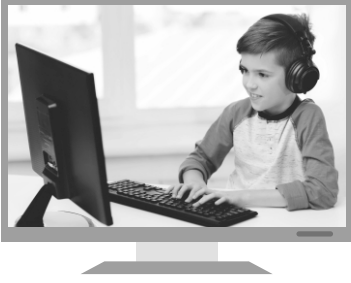


← رپورٹ کارڈز بنانے کے لیے



← لائبریری میں کتابوں کا ریکارڈ رکھنے کے لیے

گھر پر

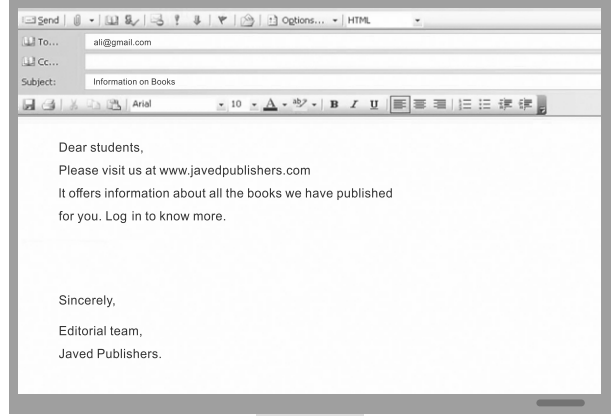
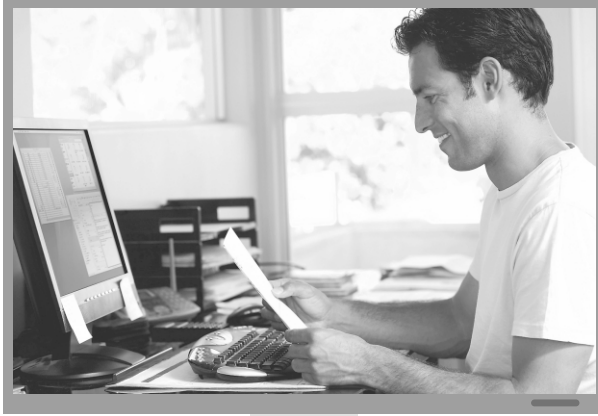


ہم کمپیوٹر گیمز کھیلنے کے لیے استعمال کرتے ہیں۔ ہم موسیقی سننے کے لیے اور
موویز دیکھنے کے لیے بھی کمپیوٹر کا استعمال کرتے ہیں۔

ہم کمپیوٹر کی مدد سے اپنے رشتہ داروں اور دوستوں کو دیکھ سکتے ہیں اور ان سے بات کر سکتے ہیں۔

دفاتر میں

دفاتر میں کمپیوٹر ڈاکومنٹس بنانے کے لیے استعمال ہوتے ہیں۔ یہ اکاؤنٹس برقرار رکھنے کے لیے استعمال
ہوتے ہیں۔ یہ ای میلز بھیجنے کے لیے بھی استعمال ہوتے ہیں۔ ہم حساب کتاب کرنے کے لیے بھی
ان کا استعمال کر سکتے ہیں۔



بینکوں میں

بینکوں میں کسٹمرز کے اکاؤنٹس کارپیکارڈ رکھنے کے لیے کمپیوٹر استعمال ہوتے ہیں۔ ATM ایک مشین ہے
جس سے ہم کسی بھی وقت پیسے نکال سکتے ہیں۔ ATM مشینیں کمپیوٹر کی مدد سے کام کرتی ہیں۔



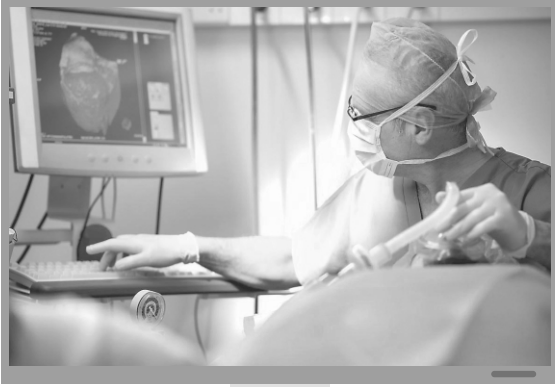
ریلوے اسٹیشنوں، ہوائی اڈوں اور بس اسٹیشنوں پر
کمپیوٹر ریلوے اسٹیشنوں، ہوائی اڈوں اور بس اسٹیشنوں
پر سیٹیں بک کرانے اور ٹکٹیں خریدنے کے لیے استعمال ہوتے
ہیں۔

ہم کمپیوٹر سے ریل گاڑیوں، بسوں اور پروازوں کی آمد
اور روانگی کے بارے میں بھی معلومات حاصل کر سکتے ہیں۔



ہسپتالوں میں

ہسپتالوں میں مریضوں کا ریکارڈ کمپیوٹر میں رکھا جاتا ہے۔ کمپیوٹر
مریض کی بیماری کی تشخیص کرنے میں ڈاکٹروں کی مدد کرتے
ہیں۔ کمپیوٹر میڈیکل رپورٹس بنانے میں بھی مدد کرتا ہے۔



دکانوں اور ہوٹلوں میں

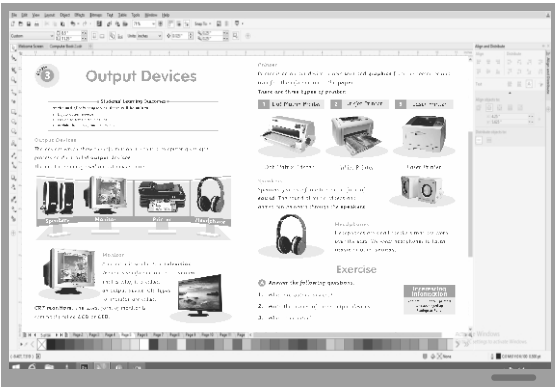
دکانوں اور ہوٹلوں میں، کمپیوٹر سیکنڈوں میں بل بنانے کے لیے
استعمال کیے جاتے ہیں۔

کمپیوٹر دکانوں اور ہوٹلوں میں خریدی اور فروخت کی گئی اشیا کا
ریکارڈ رکھتا ہے۔



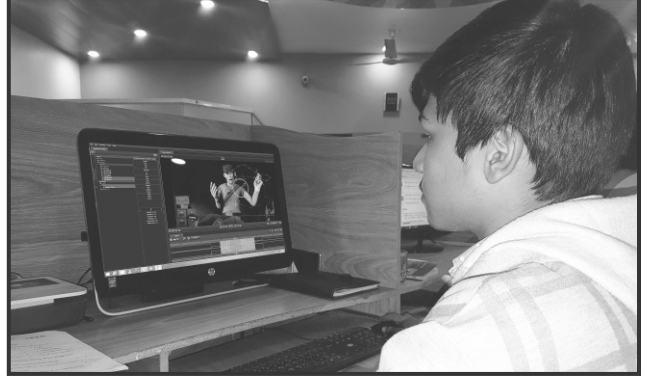
اشاعت میں

تقریباً تمام کتابیں، اخبارات اور رسالے کمپیوٹر میں ڈیزائن
کیے جاتے ہیں۔ کمپیوٹر مختلف اقسام کی کتابیں چھاپنے میں بھی
مدد کرتے ہیں۔



ملٹی میڈیا میں

ہم کمپیوٹر پر موز، کارٹونز اور ڈاکومنٹری فلمیں دیکھ سکتے ہیں۔



کارٹون انسانی اداکار نہیں ہوتے۔ یہ کردار کمپیوٹر میں تیار کیے جاتے ہیں اور رنگ کیے جاتے ہیں۔

Exercise

A Answer the following questions.

1. Why computers are used in offices?

Ans: Computers are used in offices to make documents keep accounts, send emails and doing calculations.

2. What is an ATM machine?

Ans: An ATM is a machine by which we can take out money anytime.

3. How do the computers help doctors?

Ans: Computers help doctors to diagnose the disease of a patient.

4. What is the role of computers in publishing?

Ans: Almost all books, newspapers and magazines are designed in computers. Computers also help in printing of different kinds of books.

5. How a computer is beneficial in shops and restaurants?

Ans: In shops and restaurants, computers are used to make bills and to keep a record of items bought and sold.

B Tick (✓) the correct sentence and cross (✗) the wrong one.

1. In banks, computers are used to reserve seats.

✗

2. ATM machines do not work with the help of computers.

✗

3. A computer helps to make medical reports.

✓

4. Computers help in printing of different kinds of books.

✓

5. We use computer at home to play games.

✓

C Circle the correct options.

1. Computers are used in schools to make:
 - (a) timetables
 - (b) machines
 - (c) charts
2. Computers are used in offices to make:
 - (a) newspapers
 - (b) documents
 - (c) magazines
3. ATM machine works with the help of a:
 - (a) television
 - (b) mobile phone
 - (c) computer
4. Cartoons are not human actors.
 - (a) female
 - (b) human
 - (c) child

D Look at the pictures given below. Write the uses of computer at different places.

|  | Places | Uses |
|---|----------|---------------------|
|  | Airport | buying ticket |
|  | Hospital | diagnosing diseases |
|  | School | making report cards |
|  | Home | listen to music |

E Rearrange the letters to get the names of places where computers are used.

1. slhooc school

2. oshptial hospital

3. abkn bank

4. eofcfi office

5. seruatntr restaurant

6. bupsihngli publishing

F Guess the names of the places by reading the clues.
Write answers in the bubbles.



I can make timetables here.

Schools

Offices

I can send emails here.

Shops and
Restaurants

I can keep the record of customers here.

Homes

I can help here to play games.

I can help here to reserve seats and buy tickets.

Railway Stations
and Airports

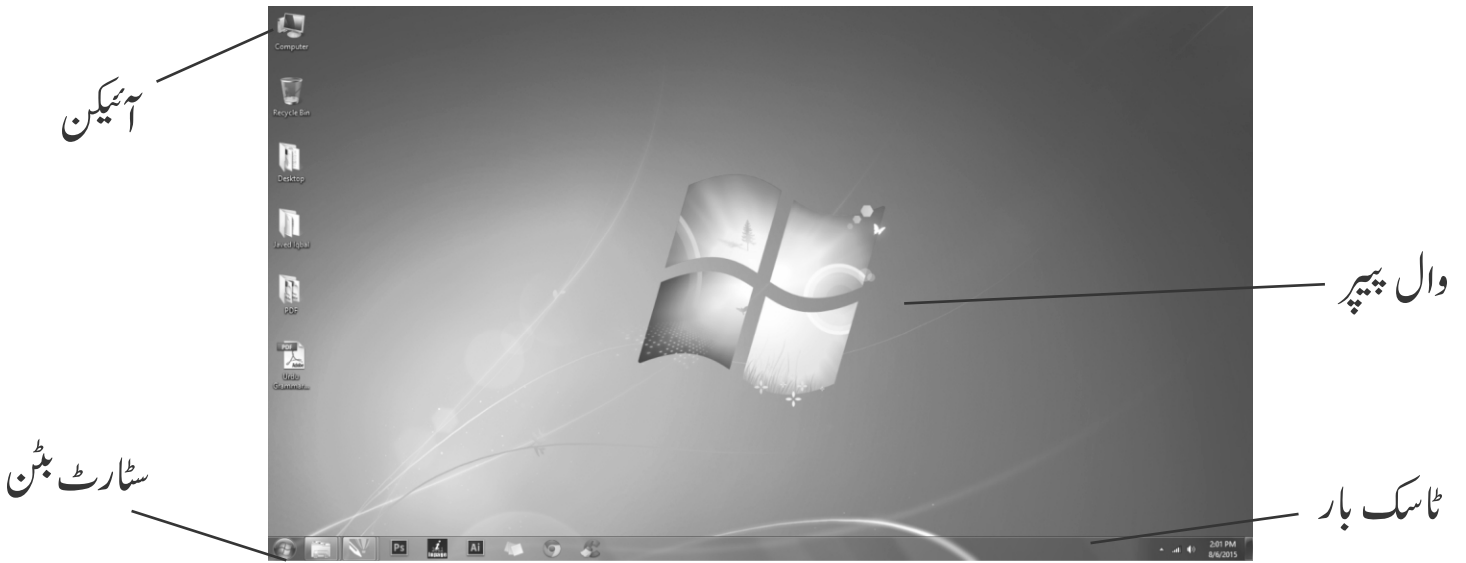
ایم ایس ونڈوز کا تعارف

ایم ایس ونڈوز

ایم ایس ونڈوز پروگرامز کا مجموعہ ہے۔ یہ آپریٹنگ سسٹم کہلاتا ہے۔ آپریٹنگ سسٹم سب سے اہم سافٹ ویئر ہے جو کمپیوٹر میں کام کرتا ہے۔ آپریٹنگ سسٹم کے بغیر کمپیوٹر بے کار ہے۔

ڈیسک ٹاپ

جب ہم کمپیوٹر کو آن کرتے ہیں تو مین سکرین ایریا کو ڈیسک ٹاپ کہتے ہیں۔ جب ہم کسی پروگرام، فائل یا فولڈر کو کھولتے ہیں تو یہ ڈیسک ٹاپ پر ظاہر ہوتا ہے۔



ٹاسک بار

ڈیسک ٹاپ سکرین کے نیچے والی بار ٹاسک بار کہلاتی ہے۔



ٹاسک بار

سٹارٹ بٹن

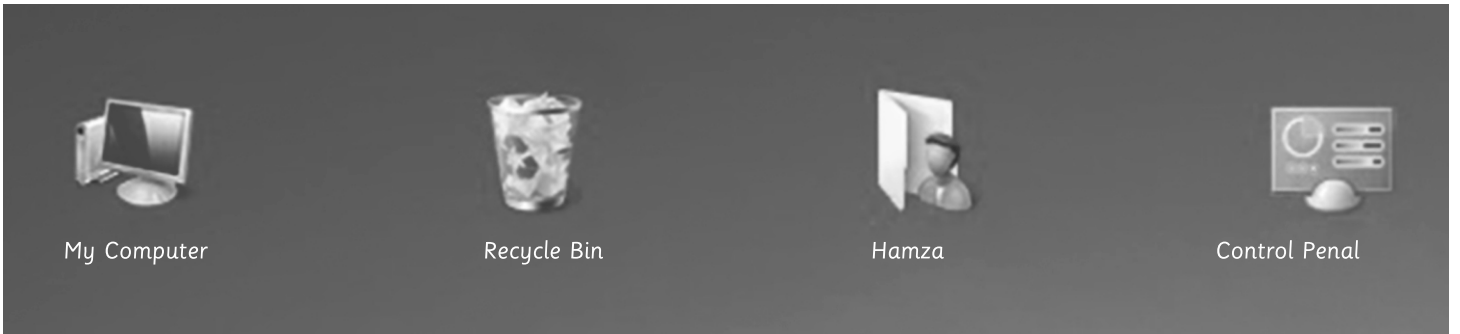


سٹارٹ بٹن

ہم پروگرام یا فائل کھولنے کے لیے سٹارٹ بٹن کا استعمال کرتے ہیں۔ ہم اسے فائل ڈھونڈنے اور معلومات دکھانے کے لیے بھی استعمال کرتے ہیں۔ جب ہم سٹارٹ بٹن پر کلک کرتے ہیں، تو یہ سٹارٹ مینیو کو ظاہر کرتا ہے۔

آئیکنز

ڈیسک ٹاپ پر چھوٹی تصاویر آئیکنز کہلاتی ہیں۔ آئیکنز فائلوں، فولڈرز، پروگراموں اور دیگر چیزوں کو ظاہر کرتے ہیں۔ ڈیسک ٹاپ پر کچھ آئیکنز مائی کمپیوٹر اور ری سائیکل بن ہیں۔



آئیکنز

ونڈوسکرین کے اہم حصے

۱۔ مینیو بار

۲۔ ٹائٹل بار

۳۔ مینی مائز بٹن

۴۔ میکسی مائز بٹن

۵۔ کلوز بٹن

۶۔ سکروول بار

ٹائٹل بار

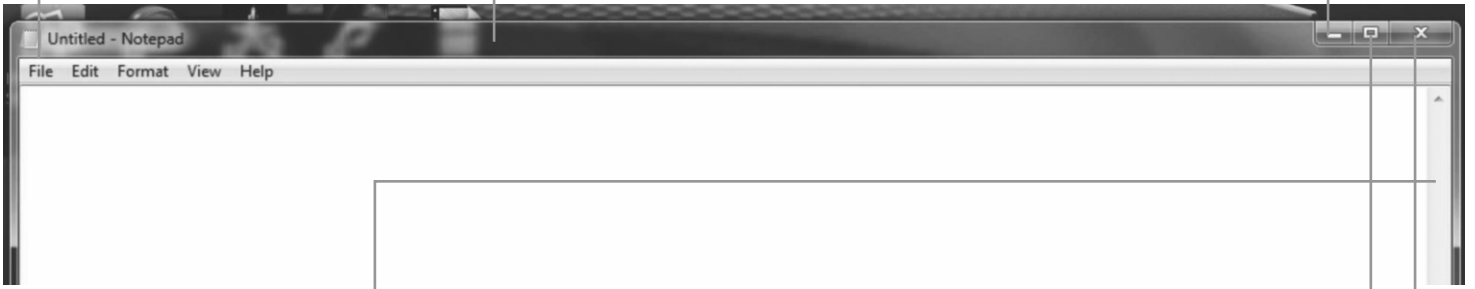
ٹائٹل بار ان ڈا کو منٹس کے نام دکھاتا ہے جن میں ہم کام کر رہے ہوتے ہیں۔

مینيو بار

مینيو بار میں مینیوز ہوتے ہیں جو ہم پروگرام میں کام کرنے کے لیے استعمال کرتے ہیں۔

منی مائر بٹن

منی مائر بٹن ونڈو چھپا دیتا ہے۔



میکسی مائر بٹن

میکسی مائر بٹن ونڈو کو پوری سکرین پر پھیلانے کے لیے بڑھا دیتا ہے۔

سکروں بار

سکروں بار ونڈو کو سکروں کرنے میں مدد دیتا ہے جو ایک کمپیوٹر سکرین مکمل طور پر نہیں دکھا سکتی۔

کلوز بٹن

کلوز بٹن پروگرام کو بند کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

Exercise

A Answer the following questions.

1. What is desktop?

Ans: When we turn on the computer, the main screen area is called desktop.

2. What are icons?

Ans: Small pictures on the desktop are called icons.

3. Write the names of the main parts of a window screen.

Ans: The main parts of a window screen are:

1. Menu Bar 2. Title Bar 3. Minimize Button

4. Maximize Button 5. Close Button 6. Scroll Bar

4. What does the title bar display?

Ans: Title bar displays the names of documents we are working in.

5. What is the function of scroll bar?

Ans: Scroll bar helps to scroll the window, which a computer screen cannot show completely.

B Fill in the blanks by using given words.

taskbar

Menu bar

operating system

close

Start

1. Without an operating system, a computer is useless.

2. The bottom bar of the desktop screen is called taskbar.

3. We use Start button to open a program or file.

4. Menu bar contains menus that we use to work in a program.

5. Close button is used to close the program.

C Circle the correct options.

1. MS Windows is a collection of:

(a) programs

(b) icons

(c) keys

2. MS Windows is also known as:

(a) computer system

(b) operating system

(c) computer hardware

3. Small pictures on the desktop are called:

- (a) icons (b) programs (c) components

4. Scroll bar helps us to scroll the window.

- (a) close (b) open (c) scroll

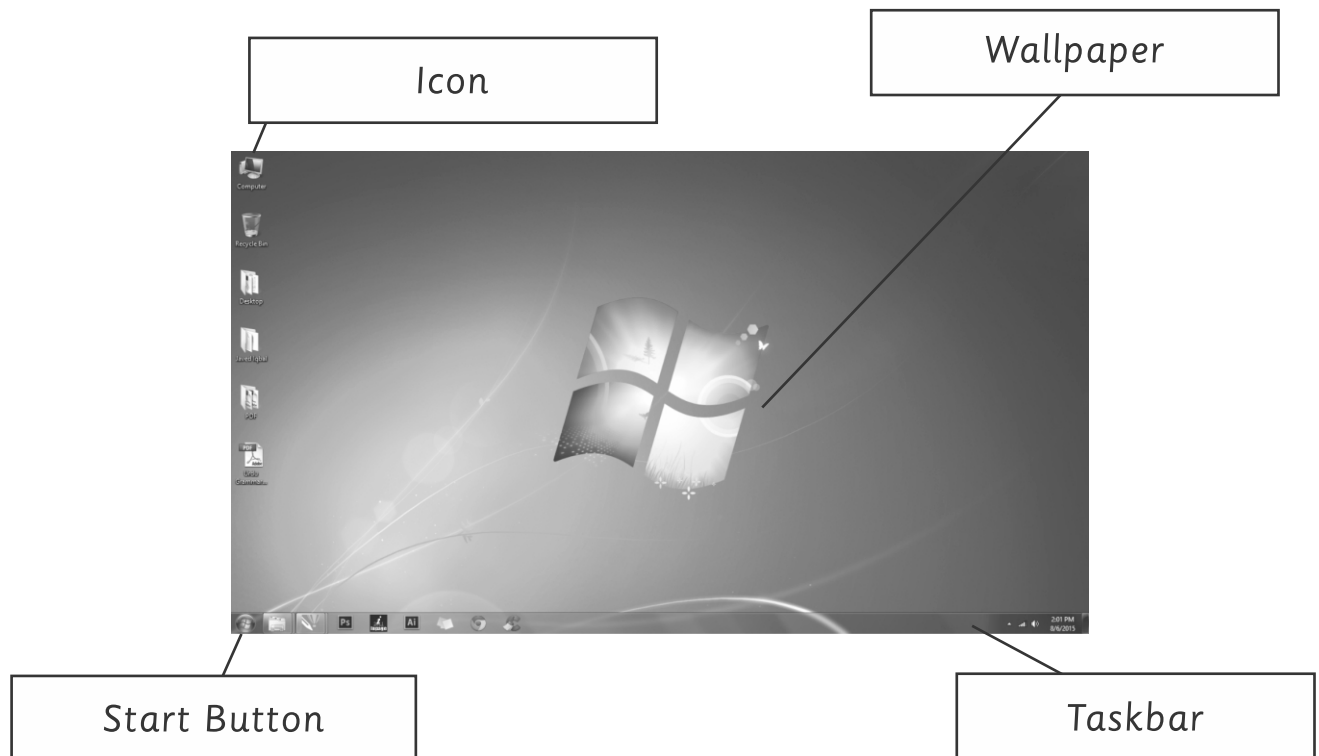
5. Maximize button is used to:

- (a) close the program (b) enlarge the window (c) hide the window

D Match the columns.

| Column A | Column B |
|-----------------|----------------------------------|
| Close button | hides a window. |
| Minimize button | displays the names of documents. |
| Maximize button | displays start menu. |
| Start button | closes a program. |
| Title bar | enlarges a window. |

E Label the desktop.



ورڈ پیڈ کا استعمال

ورڈ پیڈ

ورڈ پیڈ ایم ایس ونڈوز کا ایک بنیادی ورڈ پروسیسر ہے۔ یہ نوٹس، رپورٹس، خطوط اور مضامین ٹائپ کرنے

کے لیے ڈیزائن کیا گیا ہے۔

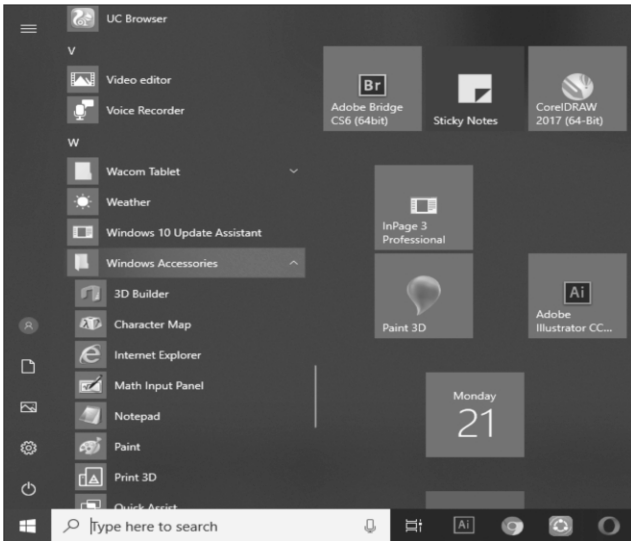
ورڈ پیڈ کھولنا

ورڈ پیڈ کھولنے کے لیے:

- سٹارٹ بٹن پر کلک کریں پھر آل پروگرامز پر جائیں۔
- ونڈوز ایسیسرز پر کلک کریں۔
- ورڈ پیڈ پر کلک کریں۔



سٹارٹ ← آل پروگرامز



ونڈوز ایسیسرز ←

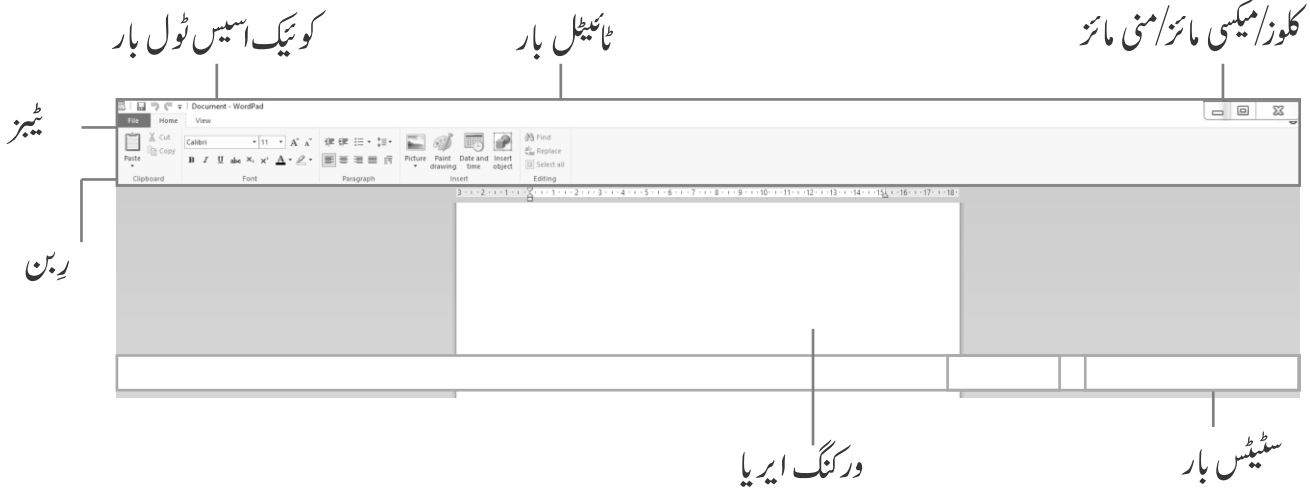


ورڈ پیڈ ←

اگر ڈیسک ٹاپ پر ورڈ پیڈ کا شارٹ کٹ موجود ہے تو ہم اس کے آئیکن پر ڈبل کلک کر کے اسے کھول سکتے ہیں۔

ورڈ پیڈ ونڈو

ورڈ پیڈ ونڈو کے اہم حصے نیچے دکھائے گئے ہیں۔



ٹائٹل بار

یہ ونڈو کے سب سے اوپر موجود ہوتا ہے۔ ٹائٹل بار ڈاکومنٹ کا نام ظاہر کرتا ہے۔

کوئیک اسٹیس ٹول بار

اس میں پہلے سے موجود تین کمانڈز ہوتی ہیں: سیو، آن ڈا اور ری ڈو۔

ٹیبز

اس میں دو ٹیبز ہوتے ہیں: ہوم اور ویو، ہر ایک میں اپنی کمانڈز ہوتی ہیں۔

ورکنگ ایریا

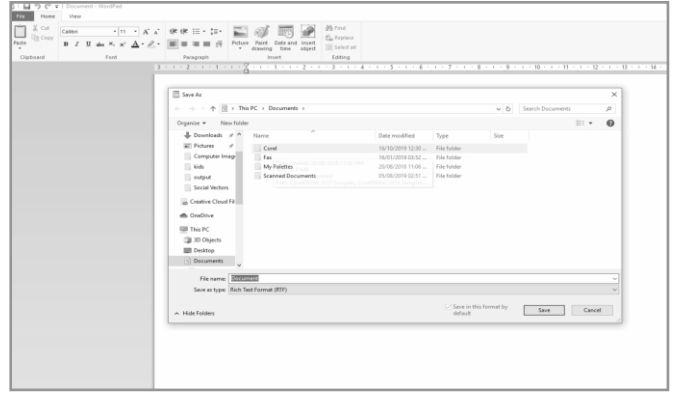
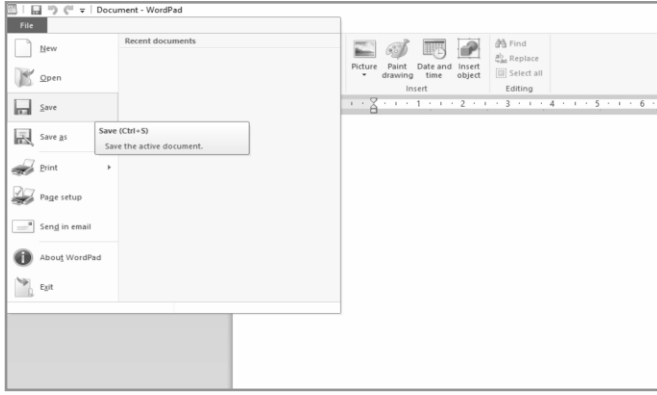
یہ وہ جگہ ہے جہاں ہم ٹیکسٹ ٹائپ کرتے ہیں۔ ہم ٹیکسٹ میں ترمیم کر سکتے ہیں اور پینٹ سے تصاویر

اور ڈرائنگ شامل کر سکتے ہیں۔

کر میٹ، اوپن، سیو اور کلوز کمانڈز

- نیا ڈاکومنٹ بنانے کے لیے، ورڈ پیڈ مینیو بٹن پر کلک کریں اور پھر نیو پر کلک کریں۔
- ڈاکومنٹ کھولنے کے لیے، ورڈ پیڈ مینیو بٹن پر کلک کریں اور پھر اوپن پر کلک کریں۔
- ڈاکومنٹ سیو کرنے کے لیے، ورڈ پیڈ مینیو بٹن پر کلک کریں اور پھر سیو پر کلک کریں۔
- ڈاکومنٹ کو نئے نام سے سیو کرنے کے لیے، ورڈ پیڈ مینیو بٹن پر کلک کریں اور پھر سیو پر کلک کریں۔ فائل کو نیا نام دیں اور پھر OK دبائیں۔

- ورڈ پیڈ بند کرنے کے لیے، ورڈ پیڈ مینیو بٹن پر کلک کریں اور پھر ایگزٹ بٹن پر کلک کریں۔



Exercise

A Answer the following questions.

1. What is WordPad?

Ans: WordPad is a basic word processor of MS Windows.

2. What can we do in WordPad?

Ans: We can type notes, reports, letters and essays in WordPad.

3. What is Quick Access Toolbar?

Ans: Quick Access Toolbar contains three default commands: Save, Undo and Redo.

4. Write the names of tabs in WordPad.

Ans: There are two tabs in WordPad: Home and View, each with its own commands.

5. How can we open WordPad?

Ans: To open WordPad:

- click on Start button, then
- All Programs.
- click on Windows Accessories.
- click on WordPad.

6. How can we save a document in WordPad?

Ans: To save a document, click on WordPad menu button and then click Save.

B Tick (✓) the correct sentence and cross (✗) the wrong one.

1. Title bar is located at the bottom of WordPad window.



2. Quick Access Toolbar has three default commands.



3. Home and View are two tabs in WordPad window.



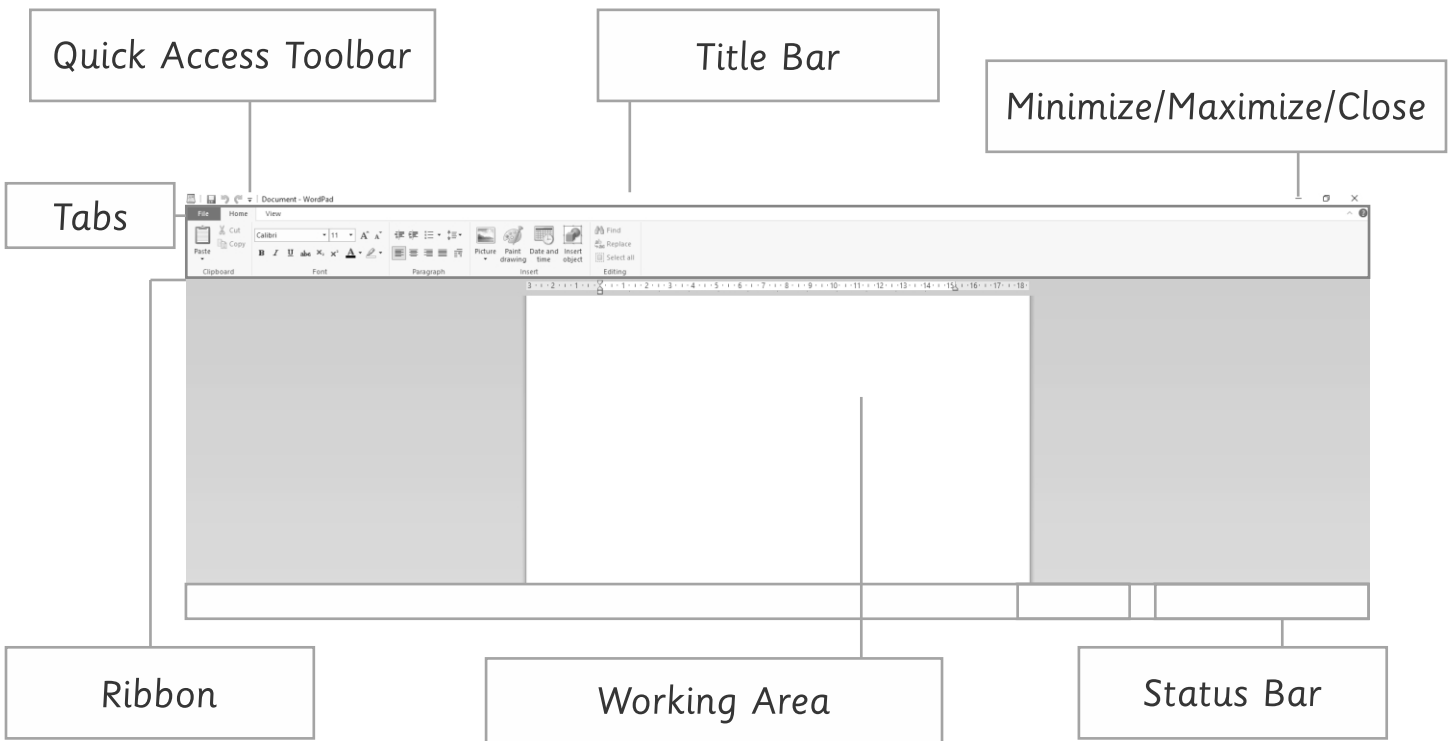
4. We can edit our text and insert pictures and drawings from Paint.



C Circle the correct options.

- WordPad is a basic word processor.
 - a command
 - b document
 - c word processor
- WordPad is designed to:
 - a play games
 - b type notes
 - c send emails
- Title bar displays the name of the document.
 - a Title bar
 - b Menu bar
 - c Status bar
- There are two tabs in WordPad window.
 - a three
 - b four
 - c two

D Label the parts of the WordPad window with the help of the word bank.



Word Bank

- Quick Access Toolbar
- Title Bar
- Minimize/Maximize/Close
- Working Area
- Status Bar
- Tabs
- Ribbon

پینٹ 3D

پینٹ 3D

پینٹ ایک ڈرائنگ پروگرام ہے۔ یہ کمپیوٹر پر ڈرائنگ بنانے کے لیے استعمال کیا جاسکتا ہے۔ ونڈوز 10 کی تازہ ترین اپ ڈیٹ میں پینٹ کی نئی صورت، پینٹ 3D شامل کیا گیا ہے۔ 2D اور 3D تصاویر بنا اور ان میں ترمیم کرنا، پینٹ پروگرام میں ایک اہم تبدیلی اور اضافہ ہے۔ ہم سٹارٹ مینیو سے پینٹ 3D کھول سکتے ہیں۔

ایم ایس پینٹ 3D شروع کرنا

پینٹ 3D چلانے کے لیے، سٹارٹ بٹن پر کلک کریں۔
آل پروگرامز پر کلک کریں۔ پینٹ 3D کو تلاش کریں۔
پھر پینٹ 3D پر کلک کریں۔

پینٹ 3D کی ونڈو سکرین پر ظاہر ہو جائے گی۔

اب ہم پینٹ 3D میں 2D یا 3D شکلیں بنا سکتے ہیں۔



سٹارٹ بٹن

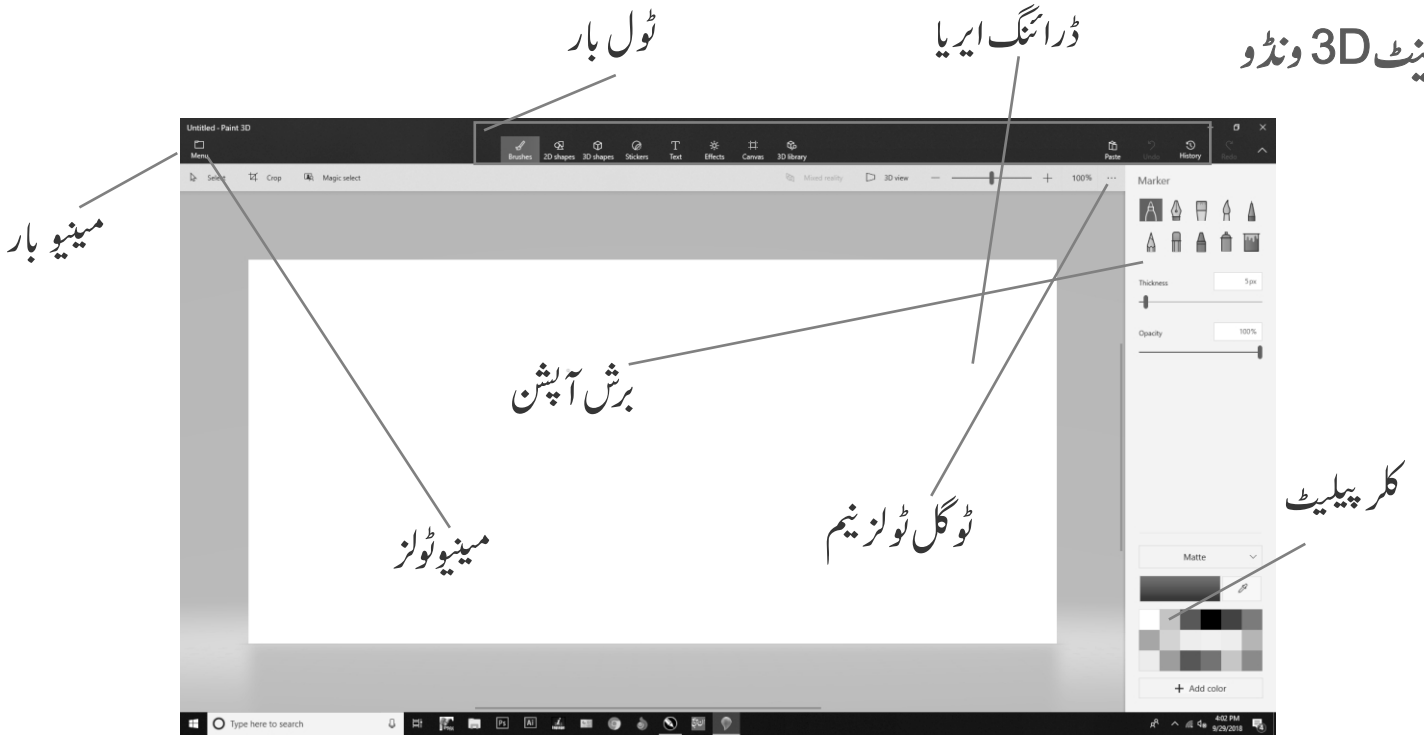


آل پروگرامز

پینٹ 3D



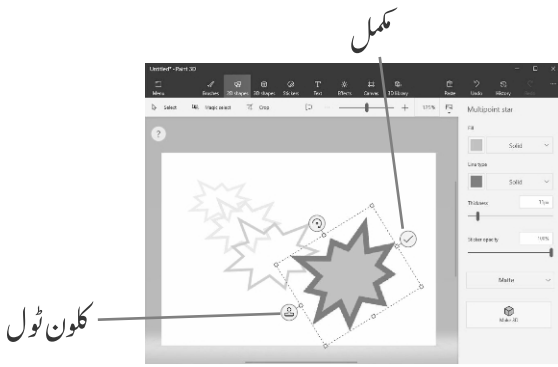
پینٹ 3D ونڈو



پینٹ 3D ونڈو میں مختلف اقسام کے ٹولز موجود ہوتے ہیں۔

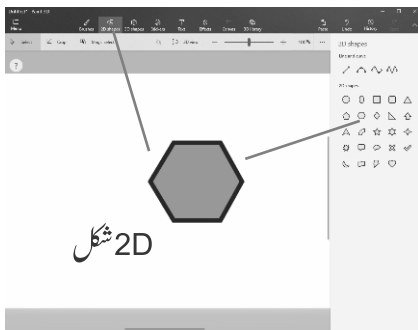
کلون ٹول

کلون ٹول ایک حصے سے دوسرے حصے میں پکسلز کاپی کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔



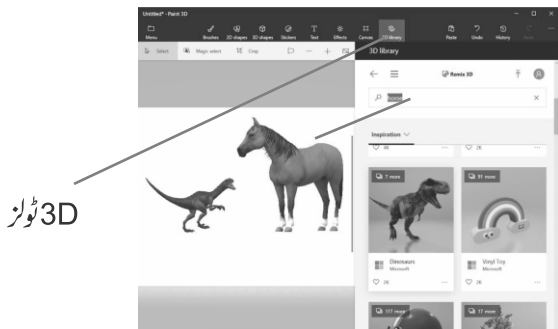
شیپ ٹول

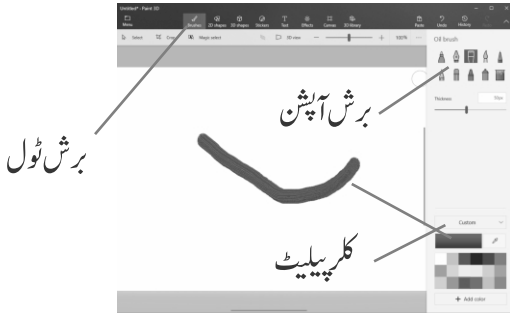
شیپ ٹول آپ کو کوئی بھی جیومیٹرک شکل بنانے کی اجازت دیتا ہے۔



3D لائبریری ٹول

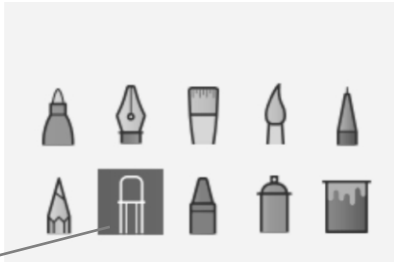
3D لائبریری ٹول تصاویر کو ذخیرہ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔





برش ٹول

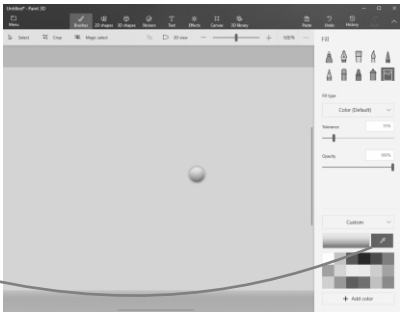
ہم تصاویر میں رنگ بھرنے کے لیے برش ٹول کا استعمال کر سکتے ہیں۔



ایریز ٹول

ایریز ٹول

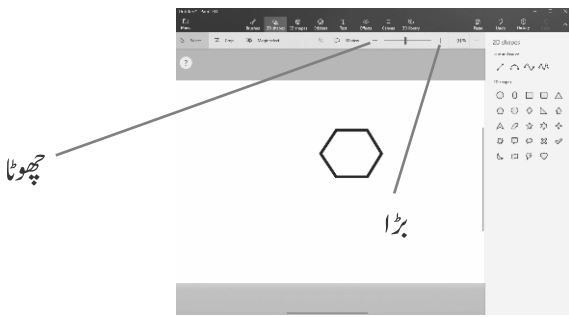
ہم اپنی ڈرائنگ کے کسی حصے کو مٹانے کے لیے ایریز ٹول کا استعمال کرتے ہیں۔



کلر پیکر

کلر پیکر

ہم تصویر میں سے رنگ چُننے اور اسے ڈرائنگ میں استعمال کرنے کے لیے کلر پیکر ٹول کا استعمال کرتے ہیں۔

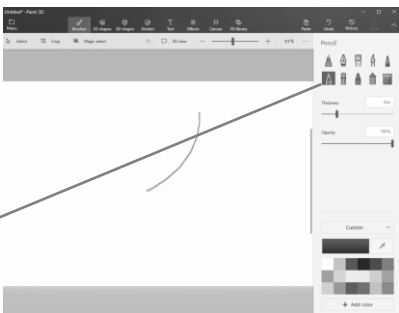


چھوٹا

بڑا

میگنیفائر

ہم اپنی ڈرائنگ کو بڑا کرنے کے لیے میگنیفائر ٹول استعمال کرتے ہیں۔



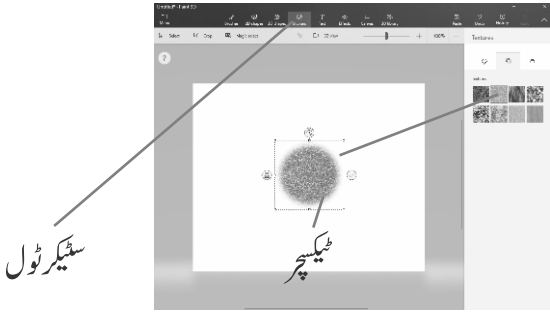
پنسل ٹول

پنسل ٹول

پنسل ٹول فری ہینڈ لکیریں بنانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

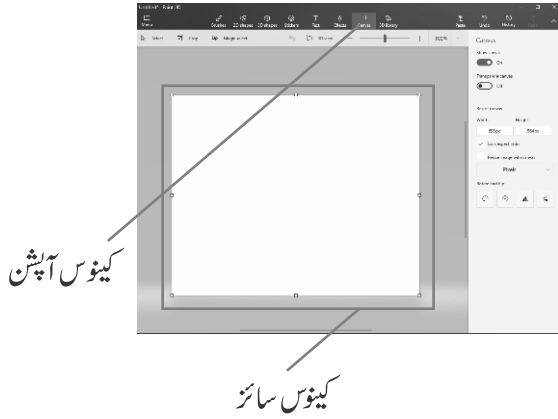
سٹیکر ٹول

سٹیکر ٹول تصاویر میں ٹیکسچر شامل کرنے کا ایک منفرد اور آسان طریقہ ہے۔



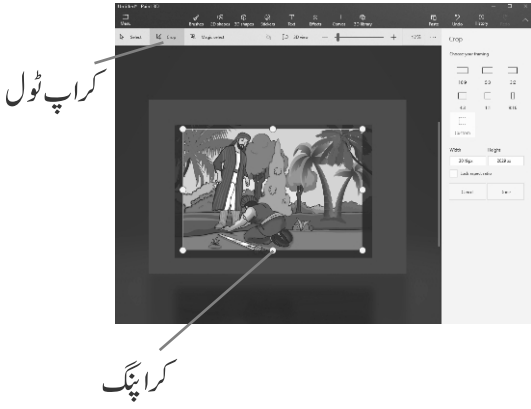
کینوس آپشن

ہم کینوس آپشن کا استعمال کرتے ہوئے کینوس کے پلین کے حساب سے چیز کو منتقل یا روٹھٹ کر سکتے ہیں۔



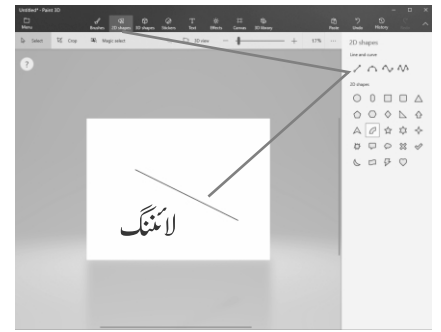
کراپنگ ٹول

ہم اپنی ضرورت کے مطابق تصویر یا چیز کو کراپ کرنے اور نیا سائز دینے کے لیے کراپنگ ٹول کا استعمال کرتے ہیں۔



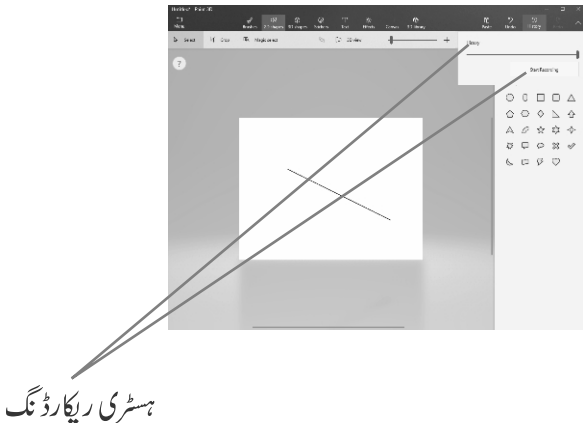
لائن ٹول

لائن ٹول لکیریں بنانے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔



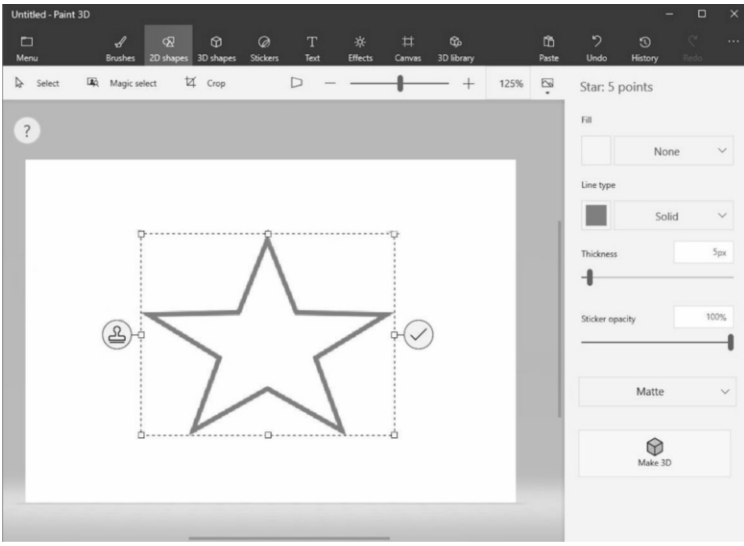
ہسٹری ٹول

ہسٹری سلائیڈر ٹول منظر میں ہر تبدیلی کا ریکارڈ رکھتا ہے اور ہمیں وقت کے ساتھ پیچھے سکروں کرنے کی سہولت دیتا ہے۔



2D شکلیں بنانا

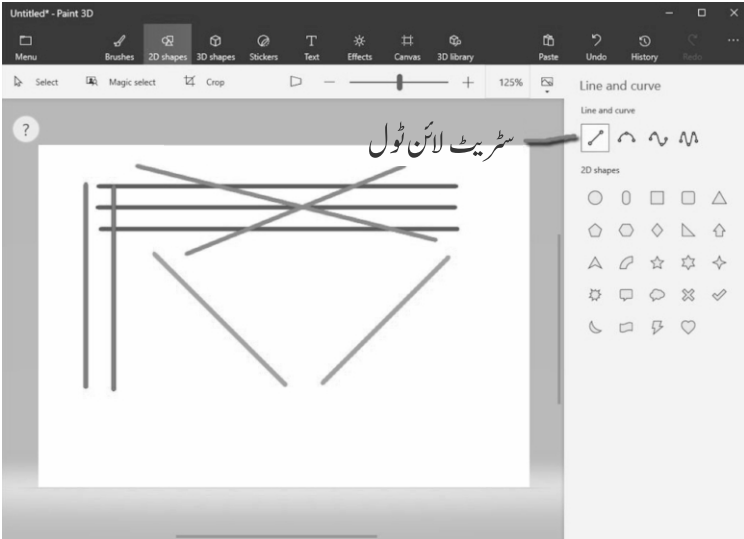
پہلے 2D شیپس آپشنز پر کلک کریں۔
ایک مرتبہ آپ کے پاس متعلقہ شکل آجائے تو
اس شکل کو ڈرائنگ ایریا پر کھینچیں۔



2D شیپس بنانا

3D میں لائنوں کی ڈرائنگ

2D شیپس ٹول میں لائنوں کی ڈرائنگ کے لیے آپشنز موجود ہوتی ہیں۔
2D شیپس کا انتخاب کریں۔



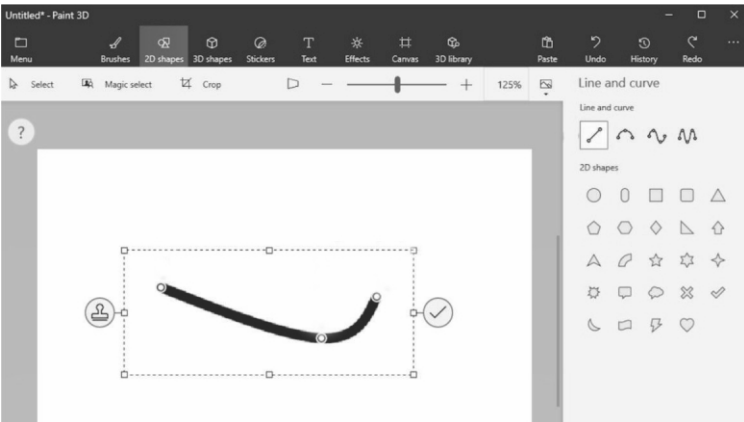
سیدھی لائنیں بنانا

سیدھی لائنیں

سٹریٹ لائن ٹول منتخب کریں۔ لائن کے نقطہ آغاز
پر بایاں کلک کریں اور نئی لائن کے اختتامی
پوائنٹ تک کھینچیں۔

ملٹی پوائنٹ کروڑ

2D شیپس ٹول کا انتخاب کریں۔
3- پوائنٹ کروڑ ٹول منتخب کریں۔
ایک نئی لائن کھینچیں۔



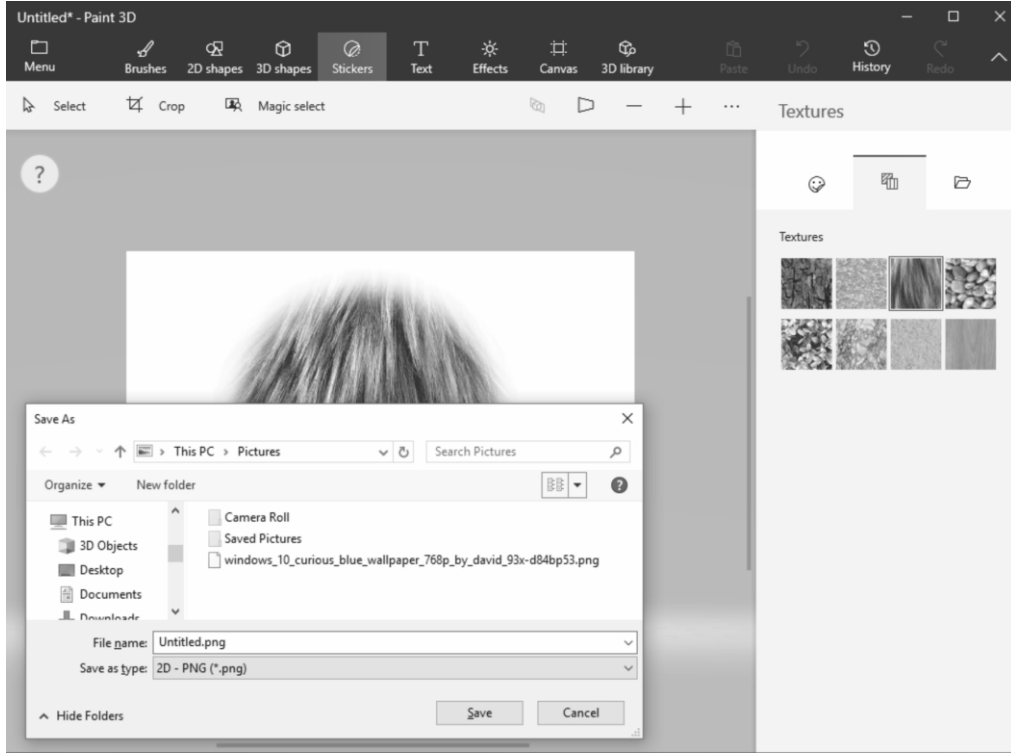
کروڑ بنانا

ڈرائنگ سیو کرنا

ڈرائنگ سیو کرنے کے لیے، ان مراحل پر عمل کریں:

مرحلہ 1: پینٹ بٹن پر کلک کریں پھر سیو پر کلک کریں۔

مرحلہ 2: فائل نیم باکس میں، نام لکھیں اور پھر سیو پر کلک کریں۔



ڈاکومنٹس پرنٹ کرنا

پینٹ 3D مینیو بٹن پر کلک کریں۔ پرنٹ پر کلک کریں پھر اپنی مرضی کی آپشن منتخب کریں۔

پہلے سے کھلے ہوئے ڈاکومنٹ پرنٹ کرنے کے لیے پرنٹ پر کلک کریں۔

پینٹ 3D بند کرنا

پینٹ 3D بند کرنے کے لیے، ان مراحل پر عمل کریں:

1۔ مینیو بار میں فائل پر کلک کریں۔

2۔ ایزٹ پر کلک کریں۔

ہم ونڈو کے دائیں کارنر میں  بٹن پر کلک کر کے بھی ونڈو بند کر سکتے ہیں۔

Exercise

A Answer the following questions.

1. What is Paint?

Ans: Paint is a drawing program. It can be used to create drawing on a computer.

2. Write the steps to start Paint 3D.

Ans: To start Paint 3D, click on the Start button.

Click on All Programs. Search the Paint 3D.

Then click on Paint 3D.

3. What is the use of Clone tool?

Ans: The Clone tool is used to copy regions of pixels from one area to another.

4. Why do we use Magnifier tool?

Ans: We use Magnifier tool to show our drawing bigger.

5. What are the steps to save a drawing?

Ans: To save a drawing, follow these steps:

Step 1: Click the Paint button, then click Save.

Step 2: In the file name box, type a name and then click Save.

B Tick (✓) the correct sentence and cross (✗) the wrong one.

1. We can open Paint 3D from the Start menu.



2. We can use Brush tool to colour the images.



3. We use Pencil tool to make our drawing bigger.



4. Line tool is used to draw lines.



C Circle the correct options.

1. In the latest update to Windows 10, a new version of Paint, called Paint 3D, is included.

a Windows XP

b Windows 7

c Windows 10

2. The 3D Library Tool is used to store the images.

a colour

b rotate

c store

3. We use Brush option to colour the images.

(a) read

(b) colour

(c) write

4. Canvas Tool is used to move and rotate the object.

(a) erase

(b) move

(c) copy

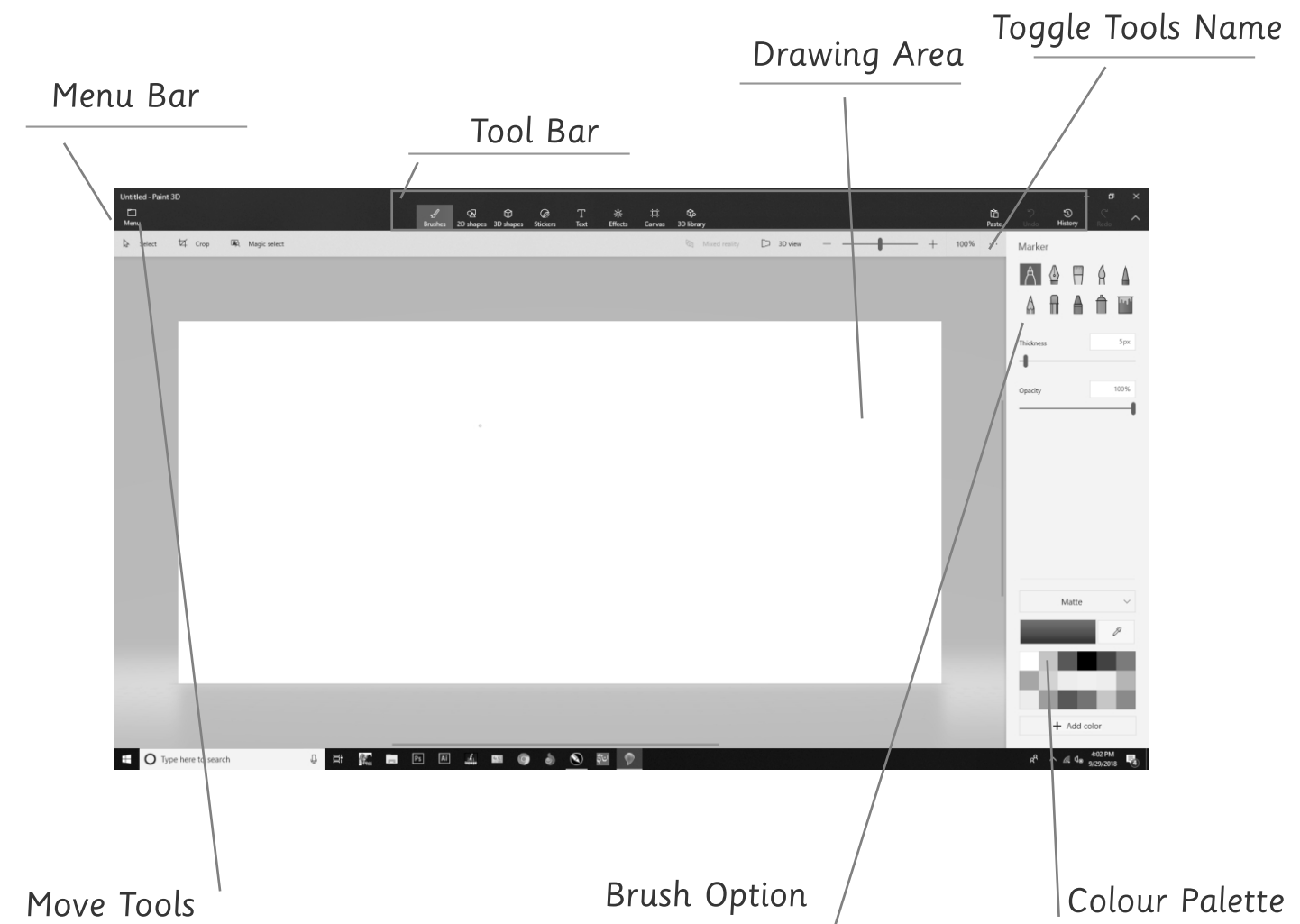
5. The Pencil tool is used to draw lines.

(a) Colour

(b) Shape

(c) Pencil

D Label the parts of Paint 3D window.



F Match the tools with their pictures.

Tools

Pictures

Pencil tool

Cropping tool

Canvas option

Brush tool

Sticker tool

Colour picker

